Lien gitHub

<https://github.com/mayattes/checkpoint-Quiz>

<https://github.com/mayattes/userAdd/tree/main>

[Admin] - Wild Code School

Available for students

24/01/2025 09:50

REVIEW

QUEST

in **FR**

**Dashboard**

**Crews**

**ווי**

መባ ASRC: Checkpoint 1

+

**Agendas**

**il. Surveys**

**Plan Surveys**

**Surveys results**

**Videos Manager**

**Quests**

**Statistics**

**Categories**

**Badges**

**Skills Books**

**Users**

**Trainings**

**Campuses**

**✓Checkpoint**

Un checkpoint, comme son nom l'indique est un point

d'étape. Il a pour principal objectif de te permettre de vérifier si tu as bien assimilé les compétences vues

jusqu'à présent.

Il n'y a pas de surprises, les notions abordées sont

celles vues dans les semaines qui viennent de s'écouler.

C'est un exercice individuel, Mais tu as bien sûr le droit

de te référer aux quêtes que tu as déjà effectuées et à la documentation (Internet).

Tu devrais être en mesure de le finir dans le temps

imparti. Plus tu as des automatismes, plus tu iras vite.

Mais comme dans la vraie vie, on ne connait pas tout

par cœur.

Néanmoins, il ne s'agit pas d'un examen. Si tu n'as pas fini au bout de la durée impartie, ne t'inquiète pas, **tu es fortement invité à retravailler le checkpoint** (durant le

week-end qui suit) afin de réussir à valider les

compétences. L'essentiel est que tu comprennes et sois

capable de mettre en application les notions abordées,

**si** tu n'as pas encore la rapidité, cela viendra en

t'exerçant.

**More...**

**v11.14.0**

https://odyssey.wildcodeschool.com/quests/2922

IN

1/9

24/01/2025 09:50

**Dashboard**

**Crews**

**Agendas**

**il. Surveys**

**Plan Surveys**

[Admin] - Wild Code School

Ton formateur va t'aider dans cette évaluation en

examinant le travail que as fourni et en validant la quête

le cas échéant.

Si tu n'as pas tout fini dans les délais, tu ajouteras simplement un commentaire

# Effectué en dehors du timing, pour l'indiquer à ton

formateur. Ça lui permettra de bien comprendre les forces et faiblesses de chacun, et de s'adapter.

OO

**Surveys results**

**Videos Manager**

**Quests**

**Statistics**

**Categories**

**Badges**

**Skills Books**

**Users**

**Trainings**

**Objectifs**:

Réaliser les 3 exercices du challenge

Valider les compétences acquises durant ces

dernières semaines de formations

**Contenu de la quête :**

**Sommaire**

**Campuses**

https://odyssey.wildcodeschool.com/quests/2922

**Challenge**

**■ Exercice 1 - Gestion du stockage**

▪ **1.1 Préparation du disque**

■ **1.2 Montage**

**▪ Exercice 2 - Script de création**

**d'utilisateurs en bash**

**■ Exercice 3 - Quiz**

**Critères de validation**

2/9

24/01/2025 09:50

**Dashboard**

**Crews**

[Admin] - Wild Code School

**Challenge**

**Exercice 1 - Gestion du stockage**

**Agendas**

**il. Surveys**

**Plan Surveys**

**Surveys results**

Tu dois utiliser la VM **SRVDEBIAN** fournie par ton

formateur.

Voici les comptes dont tu as besoin :

**Utilisateur**

root

wilder

**Mot de passe**

tSsrsRvdEbianroot01!

tSsrs RvdEbianwllder02!

**Videos Manager**

**Quests**

**Statistics**

**Categories**

Le service **ssh** est activé sur cette VM.

**Badges**

**Skills Books**

**Users**

**1.1 Préparation du disque**

La VM a 2 disques dur. Tu dois préparer le second disque dur de cette manière :

•

1 partition de 6 Go de type ext4 nommée "DATA" 1 partition avec le reste du disque de type swap

**Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement**

nommée "SWAP"

**Trainings Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Description générée automatiquement**

**Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement**

**Campuses**

La partition **SWAP** est activée (et donc celle déjà sur le

1er disque est désactivée).

**A rendre :**

•

Des copies d'écran ou des lignes de code qui

permettent de voir clairement :

。 la création et le formatage des partitions

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, noir

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran

Description générée automatiquement

https://odyssey.wildcodeschool.com/quests/2922

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, noir

Description générée automatiquement

3/9

24/01/2025 09:50

**Dashboard**

[Admin] - Wild Code School

。 la taille des partitions

。 le type de système de fichiers

。 la gestion du swap

• le nom des partitions**Crews**

**Agendas**

**il. Surveys**

**Plan Surveys**

**Surveys results**

**Videos Manager**

**1.2 Montage**

La partition **DATA** est montée automatiquement au

démarrage du système dans un dossier placé dans

**/mnt**. L'UUID du disque est utilisé.

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, logiciel

Description générée automatiquement

**A rendre :**

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement



• Des copies d'écran ou des lignes de code qui permettent de voir clairement:

。 la configuration pour le montage automatique

**Quests**

**Statistics**

**Categories**

**Exercice 2 - Script de création d'utilisateurs en bash**

**Badges**

**Skills Books**

**Users**

**Trainings**

**Objectif du script**:

• Création automatique d'utilisateurs

• Les utilisateurs à créer sont entrés en argument du

script

**Campuses**

https://odyssey.wildcodeschool.com/quests/2922

**Détail du script**:

• Nom: addUsers.sh

Langage d'exécution: bash

4/9

24/01/2025 09:50

**Dashboard**

**Crews**

**Agendas**

**il. Surveys**

**Plan Surveys**

**Surveys results**

**Videos Manager**

[Admin] - Wild Code School

**Utilisation du script**:

Création de 3 utilisateurs **user1, user2, user3**:

sudo ./addUsers.sh user1 user2 user3

**Tâche du script**:

• Vérification de la présence d'arguments. Sans argument, le script affiche

**"Il** manque les noms d'utilisateurs en argument

Fin du script"

• Vérification de l'existence des utilisateurs. Si un

utilisateur $utilisateur existe déjà, un message

indiquera

"L'utilisateur $utilisateur existe déjà"

• Vérification de la création des utilisateurs. Si

l'utilisateur $utilisateur est crée, un message

affiche "L'utilisateur $utilisateur a été crée"

**Quests**

**Statistics**

**A rendre :**

**Categories**

• Le script **addUsers.sh** complet et fonctionnel

**Badges**

**Skills Books**

**Users**

**Trainings**

**Campuses**

https://odyssey.wildcodeschool.com/quests/2922

**Exercice 3 - Quiz**

Répond aux questions suivantes:

1. Donne une ligne de commande bash qui permet de

lister la liste des utilisateurs d'un système Linux

2. Quelle commande bash permet de changer les

droits du fichier **myfile** en rwxr-r-- ?

3. Quelle est la différence entre une variable

d'environnement et une variable locale dans un

script Bash, et comment pouvez-vous les définir et

les utiliser ?

5/9

24/01/2025 09:50

**Dashboard**

**Crews**

**Agendas**

**il. Surveys**

**Plan Surveys**

**Surveys results**

[Admin] - Wild Code School

4. Expliquez comment fonctionne la structure de

contrôle "if" dans Bash. Donnez un exemple concret

de son utilisation pour prendre une décision basée

sur une condition dans un script Bash.

5. Donne la(les) ligne(s) de commande(s) bash pour

afficher le texte suivant :

Malgré le prix élevé de 100$, il a dit

"Bonjour**!**" au vendeur :

- "Bonjour est-ce que ce clavier

fonctionne bien ?"

**-** "Evidemment ! On peut tout écrire avec, que ce soit des pipe ou bien des

backslash \\ !**"**

-

**Videos Manager**

**Quests**

"Même des tildes

"Evidemment !"

~

?"

6. La commande jobs -1 donne le résultat ci-dessous

:

**Statistics**

**1** wilder@Ubuntu:**~$ jobs -1**

**Categories**

**2 [1]** 37970 **En cours d'exécution** 3 **[2] 37971** En cours d'exécution 4 **[3]- 37972** En cours **d'exécution**

**gedi**

xeye

**slee**

**Badges**

**Skills Books**

**Users**

**Trainings**

**Campuses**

Quelle commande te permet de mettre en avant le processus **gedit**?

7. Quels matériels réseaux sont sur la couche 2 et la

couche 3 du modèle OSI ? Donne leurs spécificités.

8. Quels sont les équivalent PowerShell des

commandes bash **cd, cp**, **mkdir, Is**.

9. Dans la trame ethernet, qu'est-ce que le payload?

10. Pourquoi les classes IP sont remplacées par le CIDR

**?**

https://odyssey.wildcodeschool.com/quests/2922

6/9

24/01/2025 09:50

[Admin] - Wild Code School

**Critères de validation**

**Dashboard**

**Crews**

**Agendas**

**il. Surveys**

**Plan Surveys**

**Surveys results**

**Videos Manager**

• Faire les 3 exercices dans le temps imparti

• Exercice 1:

• partitions du disque correctement configurées

et montées

• fichier markdown exercice1.md

Exercice 2:

**•** script fonctionnel et correspondant aux critères

• fichier de script shell addUsers.sh

• Exercice 3:

• toutes les réponses sont correcte

• fichier markdown exercice3.md

**Quests**

**Statistics**

**Categories**

**Badges**

**Skills Books**

**Users**

**Trainings**

**Campuses**

https://odyssey.wildcodeschool.com/quests/2922

7/9

24/01/2025 09:50

**Dashboard**

[Admin] - Wild Code School

**Merci de déposer la solution des exercices ici : \***

Le markdown peut être utilisé dans cette

section

**Crews**

**Agendas**

**il. Surveys**

**Plan Surveys**

**Surveys results**

**Videos Manager**

**Quests**

**Statistics**

**Categories**

**Badgs**

**Skills Books**

**Contribuer à améliorer cette quête**.

Tous les retours sont précieux pour l'amélioration de nos formations.

**Users**

**Trainings**

**Campuses**

Le contenu de la quête m'a permis de comprendre les

concepts et d'atteindre les objectifs annoncés:

**Cette quête ne répond pas à tes attentes ?**

Fais nous savoir précisement ce qui

doit être amélioré.

Tous les retours sont lus par l'équipe

pédagogique afin d'améliorer la qualité des leçons et des exercices.

https://odyssey.wildcodeschool.com/quests/2922

8/9

24/01/2025 09:50

[Admin] - Wild Code School

**SIGNALER UNE ERREUR**

**Dashboard**

**Crews**

**Un commentaire pour nous aider à mieux comprendre?** \*

**Agendas**

**il. Surveys**

**Plan Surveys**

**Surveys results**

**ENVOYER**

**Videos Manager**

**Quests**

**Statistics**

**Categories**

**Badges**

**Skills Books**

**Users**

**Trainings**

**Campuses**

https://odyssey.wildcodeschool.com/quests/2922

9/9